

Exercices avec analyse a priori

Niveau Débutant

Exercice 1 : Variables en JavaScript

Énoncé : Déclarez une variable `age` et initialisez-la avec votre âge. Affichez ensuite cette variable dans la console.

Exercice 2 : Instructions conditionnelles

Énoncé Déclarez une variable `estMajeur` et initialisez-la avec une valeur booléenne représentant si vous êtes majeur ou non. Ensuite, utilisez une instruction conditionnelle pour afficher "Majeur" ou "Mineur" dans la console en fonction de la valeur de la variable.

Exercice 3 : Instructions conditionnelles

Énoncé

Déclarez deux variables `nom` et `prenom` pour représenter les noms des personnages principaux de la série.

Concaténez ces variables pour former une chaîne de caractères représentant un message de salutation personnalisé.

Affichez le message de salutation dans la console.

Niveau moyen (il faut faire des recherches complémentaires)

Exercice 1 : Instructions conditionnelles

Énoncé

Déclarez une variable `temperature` et initialisez-la avec une valeur numérique représentant la température en degrés Celsius. Convertissez cette valeur en degrés Fahrenheit et affichez-la dans la console.

Exercice 2 : tableau

Énoncé

Déclarez une variable `listeFruits` et initialisez-la avec un tableau contenant plusieurs noms de fruits. Ajoutez ensuite un nouveau fruit à la liste et affichez-la dans la console.

Exercice 3 : String

Énoncé

Déclarez une variable phrase contenant la phrase : "Bazinga! That's my spot.".

Trouvez la position de la première occurrence du mot "Bazinga" dans la phrase.

Extraire la sous-chaîne de la phrase à partir de la position trouvée jusqu'à la fin.

Affichez la sous-chaîne extraite dans la console.

Exercice 4 : tableau

Énoncé

Déclarez une variable jourSemaine et initialisez-la avec un nombre entre 1 et 7 représentant le jour de la semaine (1 pour lundi, 2 pour mardi, etc.). Utilisez une instruction switch pour afficher le nom du jour correspondant dans la console.

Niveau confirmé

Exercice 1 :

Créez une fonction calculMoyenne qui prend en paramètre un tableau de nombres et retourne leur moyenne. Testez cette fonction avec un tableau de nombres et affichez le résultat dans la console.

Exercice 2 :

Créez une fonction calculMoyenne qui prend en paramètre un tableau de nombres et retourne leur moyenne. Testez cette fonction avec un tableau de nombres et affichez le résultat dans la console.

Exercice 3 :

Déclarez une variable estPalindrome qui vérifie si une chaîne de caractères est un palindrome (c'est-à-dire qu'elle se lit de la même manière de gauche à droite et de droite à gauche). Testez cette variable avec plusieurs chaînes de caractères et affichez le résultat dans la console.

Exercice 4 :

Déclarez une fonction récursive factorielle qui prend en paramètre un nombre entier et retourne sa factorielle. Testez cette fonction avec différents nombres et affichez les résultats dans la console.